Informatika va axborot texnologiyalari fanidan

2-kurs 1semestr uchun

ELEKTRON DARS TAQDIMOTI

Mavzu: Sodda geometrik elementlardan foydalanib kompazitsiya yaratish

Tuzuvchi: Toshmurodov Sh.

REJA:

1. Sodda geometrik elementlardan foydalanish.
2. Turli effektlardan foydalanish.

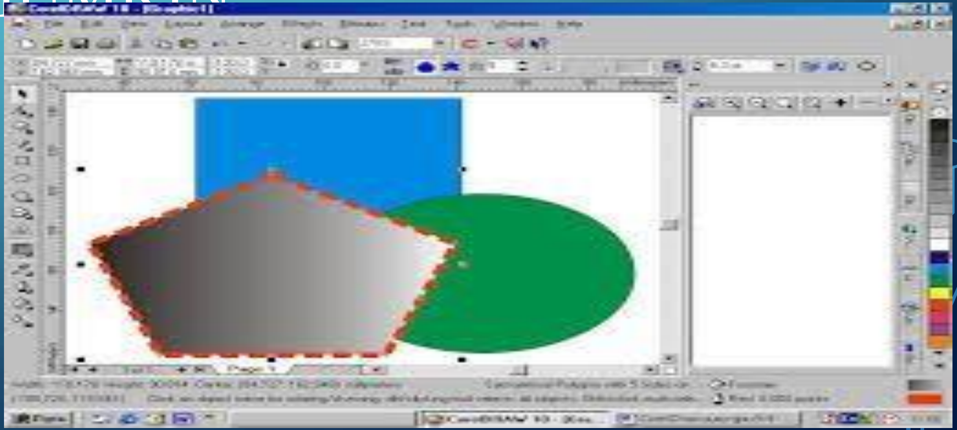
Hamma uchun ma'lum bo'lgan bir qator oddiy, ammo noyob logotiplar mavjud. Logotip taniqli va ko'zga tashlanadigan bo'lishi kerak. CorelDRAW yordamida siz o'zingizning badiiy mahoratingiz va tajribangizga ega bo'lmagan holda logotip yaratishingiz mumkin.

Logotip - bu noyob belgi. Bu shunchaki qiziqarli shakl emas, bu kompaniya faoliyatini aks ettiruvchi va u bilan bog'liq bo'lgan belgidir.

LOGOTIPNI YARATISHDAN MAQSAD NAFAQAT ESTETIK ZAVQ, BALKI TARG'IBOT VA BOZORDA TAN OLINISHDIR.

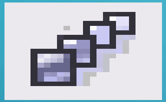
RAMZ JUDA MURAKKAB BO'LMASLIGI VA TAFSILOTLAR BILAN ORTIQCHA YUKLANISHI KERAK.

COREL DRAW DASTURDA TURLI HIL LOGOTIPLARNI YARATISHDA SHAKILLAR CHIZISH, RANGLAR BILAN ISHLASH VA TURLI EFFEKTLARDAN FOYDALANISH MUMKIN

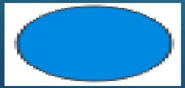
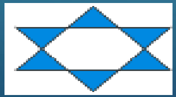


MAXSUS EFFEKTLAR YARATISH

CorelDraw dasturida maxsus effektlar yaratish, menyular satrining “Effekti” bo`limi orqali yoki uskunalar paneli yordamida amalga oshiriladi.



uskunasining vazifasi ikki turdagi shaklni biriga keltirish ya`ni oraliq shakl yaratishdir. Undan foydalanish uchun quyidagi tartibda ish olib borish lozim:

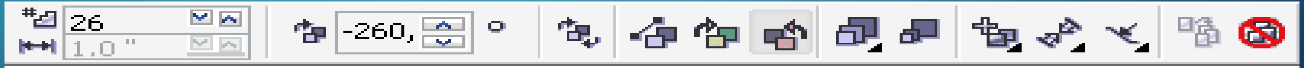
Berilgan shakl	***natija***
 	

MAXSUS EFFEKTLAR YARATISH

Ikkita shakl chiziladi va ularga rang beriladi (aylana va yulduzsimon shakl).

Uskunalar panelidan buyrug`ini faollashtiriladi. Birinchi shakl ustida sichqonchaning chap tugmasi bosilganda, shakl ustida kichik kvadratcha paydo bo`ladi. Kursorni sichqonchaning chap tugmasini qo`yib yubormagan holda ikkinchi shakl ustiga joylashtirib tugma qo`yib yuboriladi.

Xossalar panelidan qatlamlar sonini, yo`nalish burchagini, rangini tanlang.



Panel mundarijasidan oradan ob`ekt ajratish, effekt boshlanishi yoki tugatishini ko`rsatish, yo`l ko`rsatish, effektdan nusxa olish va effektni bekor qilish kabilar bajarilishi mumkin.

MAXSUS EFFEKTLAR YARATISH

- uskunasining vazifasi ob`ektni uch o`lchamli fazoda
- ko` imkoniyatini beradi.

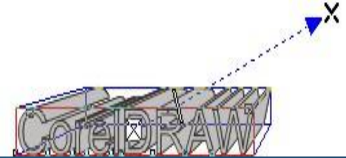
1. Shakl chizladi (A).

2. Uskunalar panelidan buyrug`ini faollashtiriladi. Kursorni shakl ustiga joylashtiring va sichqon chap tugmasini bosib, ishchi sohaning biror

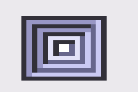
- qismiga joylashtiring (B).

3. Xossalar panelidan «vidavlevanie» turlari, uzunligi, rangini o`zgartirib

- tugmani V).

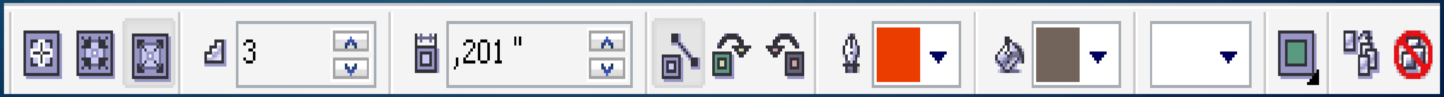
A)	B)	V)
		

MAXSUS EFFEKTLAR YARATISH

 Interaktiv konturlar yaratish uskunasi orqali bir turdagi shakldа turlicha o`lcham va rang qo`yish mumkin bo`ladi. Quyida amallar ketma – ketlida interaktiv konturlar yaratishni ko`rib chiqamiz:

1.Ellips chizib, rang beramiz va shaklni belgilaymiz.

2.Uskunalar panelidan buyrug`ini tanlaymiz. Kursorni shakl ustiga olib kelib sichqon chap tugmasini bosamiz. Xossalar paneli mundarijasidan kontur holati, qavatlar soni, rangini aniqlaymiz.



E`TIBORINGIZ UCHUN RAHMAT